

**51425 Lunar Launch/Lancement Lunair**  
**Troubleshooting Coaster Car**  
 Dépannage de la voiture de coaster  
 Solución de problemas de coche  
 Troubleshooting Coaster Car  
 Risoluzione dei problemi della macchina  
 Solução de problemas de Montanha Russa Carro  
 Probleemoplossing Coaster Car

(EN) If the coaster car does not “click” back into place for launch mode, follow these simple steps to correct the issue.

(FR) Si la voiture ne retourne pas en place pour le mode de lancement, suivez ces étapes simples pour corriger le problème.

(ES) Si el coche no hace “clic” de nuevo en su lugar para el modo de inicio, siga estos sencillos pasos para corregir el problema.

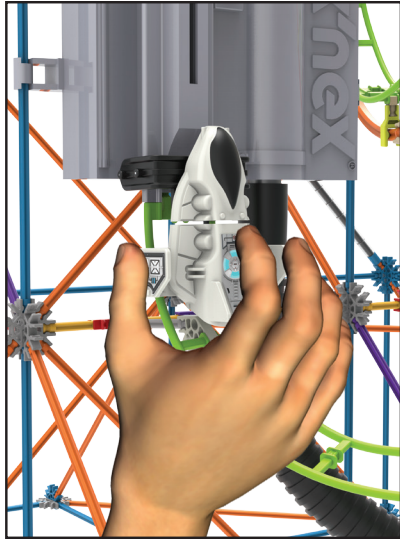
(DE) Wenn das Achterbahnauto nicht für den Startmodus wieder einrastet, folgen Sie diesen einfachen Schritten, um das Problem zu beheben.

(IT) Se la macchina non ritorna in posizione per lanciarla, seguire questi semplici punti per correggere il problema.

(PT) Se a montanha russa carro não “clique” de volta para o lugar de modo de lançamento, siga estes passos simples para corrigir o problema.

(NL) Als de coaster auto niet “klikt” weer in plaats van start mode volg deze eenvoudige stappen om het probleem op te lossen.

Fig. 1



1. (EN) Move the coaster car up the track by hand until it stays in place, see Fig. 1.

(FR) Déplacez la voiture jusqu'à la piste à la main jusqu'à ce qu'elle reste en place, voir Fig. 1.

(ES) Mueva el coche hasta la pista a mano hasta que quede en su lugar, vea la Fig. 1.

(DE) Schieben Sie den Achterbahnwagen mit der Hand nach oben, bis er einrastet, siehe Abb. 1.

(IT) Spostare a mano la macchina sulla pista finché rimane in posizione fisso, vedere Fig. 1.

(PT) Mover o carro de montanha russa até a pista com a mão até que ela fique no lugar, ver Fig. 1.

(NL) Vereplaats de coaster de track met de hand aan totdat deze op zijn plaats blijft, zie afb. 1.

2. (EN) Or, refer to page 32 step 53. If you have already completed your model from the step by step instructions, you will need to remove these parts shown in Fig. 2.

(FR) Ou, reportez-vous à la page 32 étape 53. Si vous avez déjà complété votre modèle à partir des instructions étape par étape, vous devrez supprimer ces pièces illustrées à la Fig. 2.

(ES) O, consulte la página 32, paso 53. Si ya ha completado su modelo de las instrucciones paso a paso, tendrá que quitar estas piezas que se muestran en la Fig. 2.

(DE) Oder siehe Seite 32 Schritt 53. Wenn Sie Ihr Modell bereits von den Schritt für Schritt Anweisungen fertig gebaut haben, müssen Sie die Teile die in Abb. 2 gezeigt werden entfernen.

(IT) Oppure, fare riferimento a pagina 32, punto 53. Se hai già completato il tuo modello dalle istruzioni pagina per pagina, dovrai rimuovere queste parti mostrate in Fig. 2.

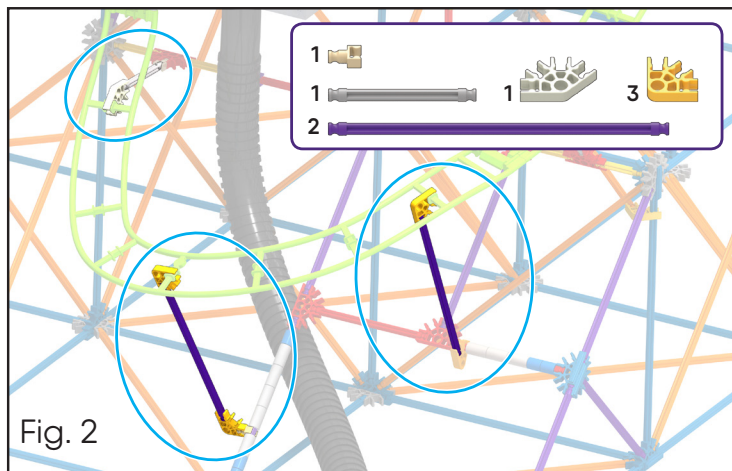


Fig. 2

(PT) Ou consulte a página 32 passo 53. Se você já completou o seu modelo de instruções passo a passo, você precisará remover essas peças mostradas na fig. 2.

(NL) Of, zie pagina 32 stap 53. Als u al uw model uit de stapsgewijze instructies, verwijder deze onderdelen getoond in afb. 2.

3. (EN) Use the parts shown in Fig. 3 and reattach them back to the model. The bottom yellow connector has 2 spacers above it and 6 spacers below. Your coaster car should now “click” in place on the launcher each time it goes around the entire model.

(FR) Utilisez les pièces illustrées à la Fig. 3 et rebranchez le modèle entre 2 et 6 entretoises en haut. Votre voiture de coaster doit maintenant “cliquer” en place sur le lanceur chaque fois qu’il parcourt tout le modèle.

(ES) Utilice las piezas que se muestran en la Fig. 3 y vuelva a colocarlas de nuevo en el modelo. El conector amarillo inferior tiene 2 espaciadores por encima y 6 espaciadores debajo. Su coche debe ahora “clic” en el lugar en el lanzador cada vez que va alrededor del modelo entero.

(DE) Verwenden Sie die Teile die in Abb. 3 gezeigt werden und bauen Sie sie wieder in das Modell ein. Der untere gelbe Steckverbinder sollte so eingebaut werden, dass er 2 Abstandshalter darüber und 6 Abstandshalter darunter hat. Ihr Achterbahn-Auto sollte jetzt “klicken” und jedes Mal einrasten, wenn es um das gesamte Modell gefahren ist.

(IT) Usare le parti illustrate in Fig. 3 e ricollegare al modello. Il connettore giallo inferiore a 2 spessori sopra e 6 spessori sotto. La tua macchina dovrebbe ora “clic” sopra il lanciatore ogni volta che va attorno tutto il modello.

(PT) Use as peças mostradas na fig. 3 e voltar a montá-los de volta para o modelo. A parte inferior do conector amarelo tem 2 espaçadores acima e 6 espaçadores abaixo. Sua montanha russa carro deve agora “clique” no lugar no inicializador cada vez que vai ao redor de todo o modelo.

(NL) Gebruik de onderdelen getoond in afb. 3 en breng ze terug naar het model. De onderste gele connector heeft 2 afstandhouders erboven en 6 plaatjes hieronder. Uw coaster auto moet nu “klik” op de launcher elke keer gaat het om het gehele model.

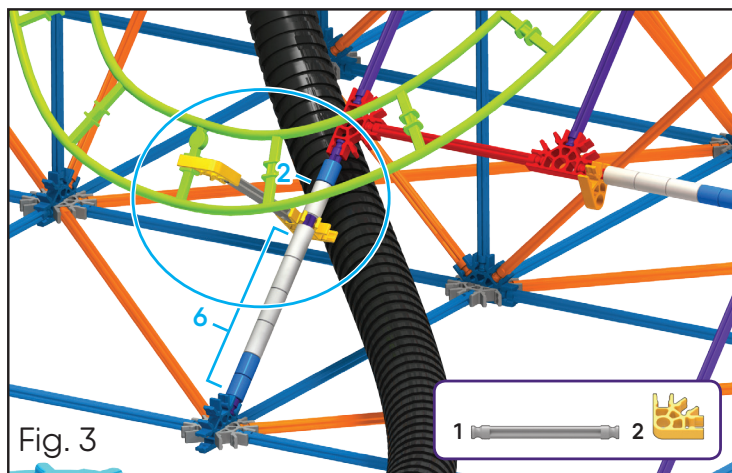


Fig. 3